

Аннотация к дополнительной общеобразовательной программе «Программирование»

Программирование в среде Scratch - один из способов привлечения школьников к изучению алгоритмизации и основ программирования. Язык Scratch рассматривается многими как преамбула к изучению более сложных языков программирования, таких как Python, Си и др. Учебная среда Scratch – новая среда программирования, ориентированная на широкую возрастную категорию пользователей. Scratch позволяет развивать творческие способности школьников, их логическое мышление, привлекать к активному использованию информационных технологий.

Начальный уровень программирования в среде Scratch позволяет легко освоить основные алгоритмические конструкции и научиться создавать анимированные игры, фильмы, истории и прочее.

Срок реализации программы:

1 год, учебных недель в год – 34, занятий – 34.

Режим занятий:

Занятия проходят 1 раз в неделю, продолжительность 40 мин каждое.

Программа реализуется в рамках проекта «Точка Роста». С использованием оборудования Центра образования естественно-научной и технологической направленностей «Точка роста»: учебный набор программируемых робототехнических платформ в количестве 2 штуки, ноутбуки в количестве 4 штуки.

Основная форма занятий: упражнения и выполнение групповых и индивидуальных практических работ. При изучении нового материала используются словесные формы: лекция, эвристическая беседа, дискуссия.